

IT'S ALIVE! BY YEHUDA BERLINGER

В конце девятнадцатого века безумные ученые по всей Европе пытаются стать первыми в создании жизни с помощью алхимии.

Используя только сырье, поставляемое сомнительной «Гильдией поставщиков анатомам», укрощенную молнию и услуги банды жутких слуг, вы собираете восемь частей тел, необходимых для создания монстра, и оживляете его.

К сожалению, местные крестьяне очень неуклюжие и часто помирают во всякого рода странных фермерских несчастных случаях, поэтому поставщикам редко удается найти целый труп в достаточно хорошем состоянии.

Вместо этого они предлагают на продажу части тел, которые им удастся добыть.

Каждый ход вы можете купить предлагаемую часть тела, продать ее анатому за гроши или выставить ее на аукцион, в надежде дешево ее купить или же обогнать ваших конкурентов.

Если вам повезет, то вы найдете гроб с трупом какого-то клерка. Его можно будет использовать вместо любой части тела крестьянина.

С другой стороны, ваше участие в торговле таким товаром может разозлить крестьян.

СОСТАВ ИГРЫ

60 карточек (по 6 рук, мозга, ступней, кистей, голов, сердец, ног, туловищ, гробов и восстания жителей с указанием «стоимости»)

5 экранов игроков

5 игровых полей с 8 местами для карточек

5 информационных карт

40 жетонов монет (10 x 5 и 30 x 1)

ЦЕЛЬ ИГРЫ

Обычная игра: первым собрать восемь разных частей тела, тем самым, оживив монстра.

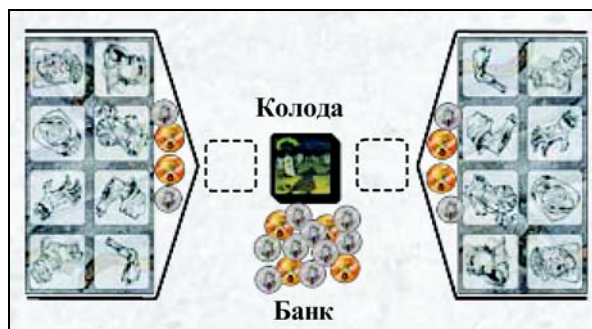
Сложная игра: иметь самую ценную коллекцию к тому моменту, когда кто-то соберет монстра.

ПОДГОТОВКА К ИГРЕ

Игроки берут поле, экран и 12 монет. Поле и монеты игроки прячут за экраном.

Оставшиеся монеты кладутся в середине игрового пространства в «банк». Карточки перемешиваются и выкладываются рубашкой вверх в колоду рядом с банком.

Оставьте перед экраном каждого игрока достаточно места для сброса (*кладбища*).



ХОД ИГРЫ

Выберите первого игрока.

Начиная с первого игрока, игроки получают ход по часовой стрелке.

На свой ход игрок выполняет действия в следующем порядке:

1. Взять текущую карточку.
2. Купить, продать или выставить текущую карточку на аукцион.

Взять текущую карточку

На свой ход игрок берет текущую карточку.

Игрок может:

- принять часть тела, предлагаемую сомнительного вида джентльменом, перевернув верхнюю карточку с колоды, бесплатно, или

- заплатить сомнительного вида джентльмену за поиск нужной части тела.

Переместите верхнюю карточку в кладбища любого игрока (можно и с вашего) в центр игрового пространства и заплатите за нее, сбросив комбинацию карточек и монет.

Общая стоимость сброшенных карточек и монет должна равняться стоимости карточки, которую вы хотите найти, или быть выше ее.

Сброшенные карточки кладутся в ваше кладбище в любом порядке, а монеты возвращаются в банк.

Замечка: Если вы сбрасываете карточку восстания жителей, чтобы выбрать карточку на кладбище, то карточка восстания убирается из игры, а не кладется на ваше кладбище.

Платить за карточку дороже (так как, в принципе, за карточку вы заплатите дважды), но вы получаете то, что вам нужно, и избегаете возможности вытащить карточку восстания жителей.

Купить, продать или выставить текущую карточку на аукцион

Когда вы выбрали или раскрыли текущую карточку, у вас есть три возможности (при условии, что эта карточка – часть тела или гроб):

Купить: вы покупаете часть тела у поставщиков.

Чтобы купить карточку, заплатите ее стоимость (положите свои монеты в банк).

Карточка кладется на соответствующее место на вашем игровом поле, скрытом от остальных игроков.

Этот вариант может стоить вам дороже, чем аукцион, зато вы точно получаете то, что нужно, противники вашу ставку не перебьют.



Продать: вы продаете часть тела анатому за небольшое вознаграждение.

Положите карточку в свое кладбище и возьмите половину ее стоимости (округляется в меньшую сторону) из банка.

Благодаря этому варианту вы можете быть уверены, что противники не получат часть тела дешево, но, с другой стороны, вы можете заработать меньше, чем на аукционе.



Выставить на аукцион: выставляете часть тела на аукцион. Так вы, возможно, получите ее дешево, если никто больше не заинтересуется, или же вы заработаете больше, чем если бы продавали эту часть.

Начните аукцион за эту карточку.

Вы делаете первую ставку (поставить нужно минимум 1), а затем каждый игрок по часовой стрелке делает свою ставку (большую, чем предыдущая) или пасует.

Игроки не могут сделать ставку большую, чем у них есть монет.

В каждом аукционе все игроки получают только одну возможность сделать ставки, игрок справа от вас будет последним делать ставку.

Если вы выигрываете аукцион, то платите в банк и получаете карточку.

Если другой игрок выигрывает, то он платит вам и забирает карточку.

Игрок, выигравший аукцион, кладет карточку на соответствующее место на своем поле.

Выставление карточки на аукцион позволяет вам получить ее дешевле, чем покупать, но есть риск, что противник сможет ее получить.

Это также может позволить вам избавиться от карточки с большей выгодой, чем продать ее, но есть риск, что она никому не будет нужна, и вам придется платить за нее самому.



Восстание жителей

Если вы вытаскиваете карточку «Восстание жителей» (Villagers' Uprising), то должны утихомирить людей.

Сбросьте любую комбинацию карточек и монет, общая стоимость которых должна равняться значению карточки «Восстание жителей» или превышать ее.

Сброшенные карточки кладутся на ваше кладбище в любом порядке, а монеты идут в банк.

Заметка: если вы сбрасываете карточку «Восстания жителей», то она убирается из игры, а не кладется в ваше кладбище.

Возьмите карточку «Восстание жителей»; ее можно будет позже использовать, чтобы найти необходимую часть тела на кладбище другого игрока или откупиться от очередного восстания жителей.

После этого вы получаете еще один ход.

Заметка: на свой ход вы можете вытащить только одну карточку «Восстания жителей»; если вы достаете еще карточки восстания в этот же ход, то они просто откладываются в сторону и вы продолжаете переворачивать карточки, пока не покажется гроб или часть тела.

Когда ваш ход заканчивается, все отложенные в сторону карточки «Восстания жителей» затасовываются в колоду.

Если вы не можете откупиться от жителей, то можете либо сбросить вашу самую ценную карточку, либо сбросить все свои монеты (минимум 1).

В этом случае вы не оставляете себе карточку восстания жителей, и она убирается из игры.

Если у вас нет ни денег, ни карточек, то «Восстание жителей» просто убирается из игры.

Поля

Когда игрок берет карточку части тела или гроба, она кладется на соответствующее место на поле игрока.

Если у игрока оказывается 2 карточки одной части тела, то на поле выкладывается только одна; вторую можно оставить себе, чтобы позже сбросить для откупа от жителей или для нахождения карточки на кладбище.

В сложной игре дубликаты карточек не приносят вам очки.

Вы можете заменить карточку на поле карточкой с большей (или меньшей) стоимостью в любой момент, старая карточка просто остается у вас, позже вы сможете ее сбросить.

Заметка: когда вы сбрасываете карточку, чтобы найти какую-нибудь карточку на кладбище или откупиться от жителей, вы сами решаете, сбросить ли вам карточку с поля или ее дубликат.

Карточки гробов

Карточки гробов – это дикие карты.

Их можно использовать вместо любой части тела и на вашем поле их может быть любое количество.

Перемещать карточку гроба по полю можно в любое время.

Карточки заканчиваются

Если в колоде заканчиваются карточки, возьмите карточки из кладбищ всех игроков и перетасуйте их, тем самым, сделав новую колоду.

Верхние карточки на каждом кладбище оставьте на месте – их можно будет купить.

КОНЕЦ ИГРЫ

Игра заканчивается, когда какой-нибудь игрок кричит «Оживает!» как только соберет все 8 разных частей тела и поставит монстра.

Вместо любого количества частей тела можно использовать гробы.

ПОБЕДА В ИГРЕ

Обычная игра: побеждает игрок, первым ожививший монстра.

Сложная игра: игра протекает по тем же правилам, но победитель определяется по-другому.

Игроки подсчитывают очки, суммируя значения на всех своих карточках на поле (не считая дубликатов и «Восстаний жителей») и добавляя к ним количество монет.

Вы можете получить только половину стоимости ваших карточек в монетах (округляется в меньшую сторону); остатки не приносят очков.

Игрок, собравший монстра, получает дополнительные 5 очков.

Побеждает игрок с наибольшим количеством очков.



Карты = 30
16 монет = 15
Бонус за монстра = 5
Общее количество очков = 50

ИНФОРМАЦИЯ

Последние новости от создателя игры It's Alive! можно найти на блоге Ехуды: <http://jergames.blogspot.com/>

Художественное оформление: R. H. Aidley (<http://www.rhaidley.com/>)

Компания Reiver Games благодарит игроков, тестировавших игру: Dave, Dan, George, Katie, Jan, Suzy, Matt, Lou, Mal, Paul W, Andy, Greg, Spencer, Flameboy, Lindsay, Karen, Jochen, Pip, Rebecca, Paul G, Lisa, Dan Granville, Jeff "El Jefe" Babb, Joe Wilcox, Joey E., Peter Sanderson и Roman.

Перевод правил на русский язык: Егор Садошенко (Yegor Sadoshenko), 2009

Ехуда благодарит Nadine Wildmann и игровой клуб Jerusalem Strategy Gaming Club за помощь в тестировании игры It's Alive!

Посетите сайт Reiver Games (www.reivergames.co.uk), здесь можно найти информацию по игре It's Alive! и по остальным играм компании.

АВТОРСКИЕ ПРАВА

It's Alive!, правила игры и все иллюстрации к ней принадлежат компании Reiver Games ©, 2007-2008. Все права защищены.

ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ!

Игра содержит мелкие детали, которые могут быть опасны для детей до трех лет.